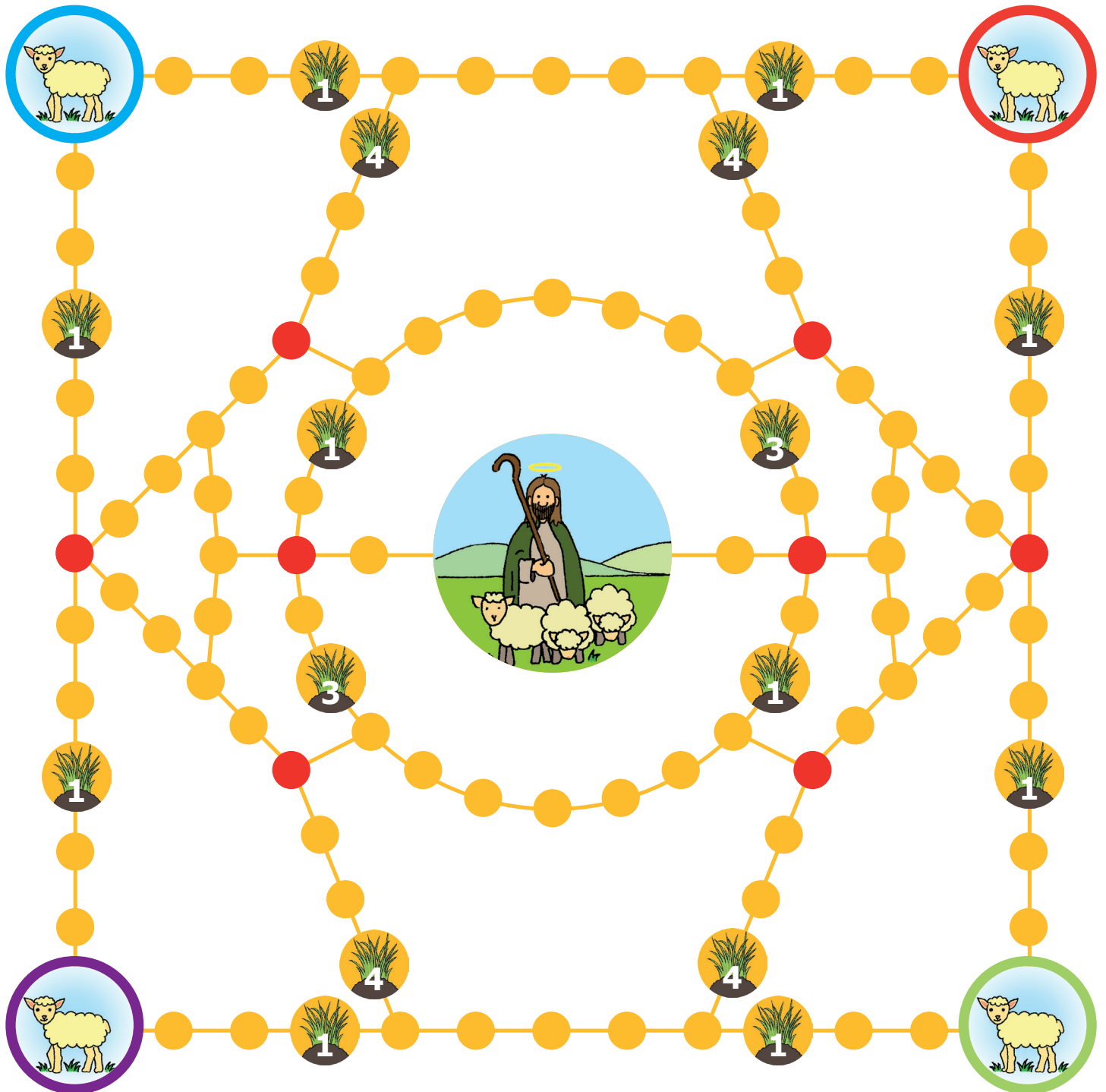


Wer ist zuerst beim Hirten?



1. In diesem Spiel geht es darum, welches Lamm zuerst den Hirten in der Mitte erreicht. Dafür braucht jeder Mitspieler zwei Spielfiguren als Lämmer, vielleicht aus einem »Mensch ärgere dich nicht«-Spiel.

2. Wer eine 2 gewürfelt hat, darf mit einem Lamm losgehen, nach links oder rechts, aber immer nur vorwärts – Umkehren ist verboten. Mit noch einer 2 kann auch die zweite Figur loslaufen.

3. Wenn ein Lamm auf einem Feld landet, auf dem schon ein anderes Lamm steht, schubst es dieses raus und es muss wieder von vorne anfangen.

4. Wenn ein Lamm auf eins der roten Felder gehen muss, muss es ebenfalls zurück und von vorne anfangen.

5. Kommt ein Lamm auf einen der Grasbüschel, bleibt es natürlich stehen, um zu fressen. Deshalb darf es erst wieder weiterlaufen, wenn die

Zahl gewürfelt wurde, die auf dem Grasbüschel steht.

6. Klar ist, dass jedes Lamm immer den Weg sucht, auf dem es am schnellsten vorankommt und wo die wenigsten Gefahren drohen.

7. Gewonnen hat natürlich das Lamm, das als erstes den Hirten erreicht.

Viel Spaß beim Spielen! Und was meint ihr? Wer ist der »gute Hirte«, der alle Lämmer liebevoll erwartet?